

# Skróty klawiszowe - Blender 4.0



## NAWIGACJA

Kulka w myszce (naciśnięcie) + Przecignięcie	Obracanie widoku
Przybliżanie/oddalanie widoku	Kulka w myszce (kręcenie)
Przemieszczanie widoku	Kulka w myszce + SHIFT (naciśnięcie) + Przecignięcie
Tryb latania	SHIFT + ~
Menu trybów widoku	~
Szybkie przeskakiwanie między widokami	ALT + Kulka w myszce (naciśnięcie)



## ANIMACJA

SPACJA	Odtwórz/zatrzymaj animację
CTRL + SHIFT + SPACJA	Odtwórz animację od tyłu
ALT + Kulka w myszce (Scrollowanie)	Przejdź przez klatki animacji
I	Dodaj klatkę kluczową
ALT + I	Usuń aktualną klatkę kluczową
Strzałka w prawo/w lewo	Przejdź do następnej/poprzedniej klatki
CTRL + T	Przełącz między widokiem klatek, a widokiem sekund
V	Typ klatki kluczowej
T	Interpolacja
M	Dodaj marker
CTRL + M	Zmień nazwę markera

## OGÓLNE

T	Panel narzędzi
N	Panel szczegółów
SHIFT + A	Dodaj obiekt lub node
X lub DELETE	Usuń
G	Przenieść
R	Obróć
S	Skaluj
G/R/S + X/Y/Z	Przemieszczanie/obracanie/skalowanie według danej osi
R + R	Swobodne obracanie
SHIFT + D	Duplikuj
Z	Menu Shading
H	Ukryj
ALT + H	Pokaż ukryte
SHIFT + H	Ukryj wszystkie oprócz zaznaczonego
CTRL + SPACJA	Powiększ aktywny panel
CTRL + ALT + Q	Quad View
Q	Menu szybkich ulubionych (Quick favorites)
. (na klawiaturze numerycznej)	Wyśrodkowanie widoku na zaznaczeniu
F12	Wyrenderuj obraz
CTRL + F12	Wyrenderuj animację
F3	Wyszukiwarka
D (Przytrzymaj) + Lewy przycisk myszy (Rysuj)	Narzędzie adnotacji (Rysuj)
D (Przytrzymaj) + Prawy przycisk myszy (Wymaż)	Narzędzie adnotacji (Wymaż)



## TRYB OBIEKTOWY (OBJECT MODE)

TAB	Tryb edycji
ALT + G	Zresetuj pozycję
ALT + R	Zresetuj obrót
ALT + S	Zresetuj skalę
CTRL + A	Zatwierdź pozycję/obrot/skalę
CTRL + J	Połącz obiekty
CTRL + P	Przypnij obiekty (parent)
CTRL + 0/1/2/3/4/5	Dodaj modyfikator Subdivision Surface
SHIFT + S	Menu przyciągania (snap)
M	Przenieś do kolekcji
CTRL + ALT + 0 (na klawiaturze numerycznej)	Przenieś aktywną kamerę do twojego widoku
CTRL + 0 (na klawiaturze numerycznej)	Wyznacz kamerę jako aktywną
CTRL + TAB	Menu wyboru trybów
CTRL + L	Połącz właściwości obiektów
ALT + D	Duplikuj z połączonymi danymi (linked)
/	Tryb izolacji
CTRL + A (Po najechniu na modyfikator)	Zatwierdź modyfikator
CTRL + X (Po najechniu na modyfikator)	Usuń modyfikator

## ZAZNACZANIE

Lewy przycisk myszy	Zaznacz
A	Zaznacz wszystko
A + A lub ALT + A	Odznacz wszystko
Lewy przycisk myszy + Przeciągnięcie	Zaznaczenie obszaru (kwadrat)
C	Zaznaczanie okręgiem
CTRL + Prawy przycisk myszy	Lasso
CTRL + I	Odwróć zaznaczenie
CTRL + L	Zaznacz połączone
SHIFT + G	Zaznacz podobne
M	Przenieś do kolekcji
CTRL + ALT + 0 (na klawiaturze numerycznej)	Przenieś aktywną kamerę do twojego widoku
CTRL + 0 (na klawiaturze numerycznej)	Wyznacz kamerę jako aktywną
CTRL + TAB	Menu wyboru trybów
CTRL + L	Połącz właściwości obiektów
0 (na klawiaturze numerycznej)	Przejdź do widoku kamery



## TRYB EDYCJI (EDIT MODE)

E	Ekstrudowanie
ALT + E	Opcje ekstrudowania
CTRL + B	Zaokrąglenie krawędzi (Bevel)
CTRL + SHIFT + B	Zaokrąglenie wierzchołków (Bevel)
I	Wciągnięcie ściany (Inset)
CTRL + R	Dodaj przecięcie (Loop cut)
K	Nóż (Knife)
F	Wypełnij ścianą
M	Menu łączenia (Merge)
SHIFT + N	Oblicz normale (Recalculate normals)
O	Edytowanie proporcjonalne
P	Wydziel jako oddzielny obiekt
1	Tryb zaznaczania wierzchołków
2	Tryb zaznaczania krawędzi
3	Tryb zaznaczania ścian
CTRL + +/-	Powiększ/zmniejsz zaznaczenie
ALT + Lewy przycisk myszy	Zaznacz krawędź dookoła (Loop)
U	Rozłóż na siatkę (Unwrap)
G + G	Przesuń krawędź/wierzchołek
CTRL + X	Usuń krawędzie/wierzchołki bez usuwania ścian
CTRL + Lewy przycisk myszy	Zaznaczanie najkrótszej ścieżki



## RZEŹBIENIE (SCULPT MODE)

SHIFT + SPACJA	Wybór pędzla
F	Wielkość pędzla
SHIFT + F	Siła pędzla
E	Typ pędzla
X	Pędzel Draw
G	Pędzel Grab
K	Pędzel Snake Hook
I	Pędzel Inflate/Deflate
P	Pędzel Pinch
SHIFT + C	Pędzel Crease
L	Pędzel Layer
SHIFT + S	Pędzel Smooth
SHIFT + T	Pędzel Flatten
A	Menu edycji maski
B	Maska (Prostokąt)
M	Maska (Pędzel)
ALT + M	Wyczyść maskę
CTRL + I	Odwróć maskę

## NODY

CTRL + Prawy przycisk myszy (Przeciągnięcie)	Przetnij połączenie
F	Połącz zaznaczone
CTRL + X	Usuń zaznaczonego noda ale zatrzymaj połączenie
CTRL + SHIFT + D	Zduplikuj zaznaczonego noda ale zatrzymaj połączenie
M	Wyłącz noda (Mute)
CTRL + G	Stwórz grupę
CTRL + ALT + G	Usuń grupę
TAB	Wejdz/wyjdź z trybu edycji grupy
CTRL + J	Dodaj ramkę dookoła zaznaczonych nodów
H	Zmniejsz noda
CTRL + H	Ukryj nieużywane wejścia/wyjścia

## ZARZĄDZANIE PANELAMI

SHIFT + F1	File Browser/Asset Browser
SHIFT + F2	Movie Clip Editor
SHIFT + F3	Compositor/Texture Node Editor/Geometry Nodes Editor/Shader Editor
SHIFT + F4	Python Console
SHIFT + F5	3D Viewport
SHIFT + F6	Graph Editor/Drivers
SHIFT + F7	Properties
SHIFT + F8	Video Sequencer
SHIFT + F9	Outliner
SHIFT + F10	Image Editor/UV Editor
SHIFT + F11	Text Editor
SHIFT + F12	Dope Sheet/Timeline

Stworzone przez PL Tutors - [pltutors.pl](http://pltutors.pl)

Ostatnia aktualizacja 06.11.2023