



Przypominajka skrótów

Blender 3.0

 twitter.com/PL_Tutors

 facebook.com/PLTuts

 discord.gg/KCcNRsW

 patronite.pl/pltutors

 pltutors.pl

Nawigacja

Obracanie widoku	Kulka w myszce (naciśnięcie) + Przeciągnięcie
Przybliżanie/oddalanie widoku	Kulka w myszce (kręcenie)
Przemieszczanie widoku	Kulka w myszce + SHIFT (naciśnięcie) + Przeciągnięcie
Przejdź do widoku kamery	0 (na klawiaturze numerycznej)
Tryb latania	SHIFT + ~
Menu trybów widoku	~
Szybkie przeskakiwanie między widokami	ALT + Kulka w myszce (naciśnięcie)

Animacja

Odtwórz/zatrzymaj animację	SPACJA
Odtwórz animację od tyłu	CTRL + SHIFT + SPACJA
Przejdź przez klatki animacji	ALT + Kulka w myszce (Scrollowanie)
Dodaj klatkę kluczową	I
Usuń aktualną klatkę kluczową	ALT + I
Przejdź do następnej/poprzedniej klatki	Strzałka w prawo/w lewo
Przełącz między widokiem klatek, a widokiem sekund	CTRL + T
Typ klatki kluczowej	V
Interpolacja	T
Dodaj marker	M
Zmień nazwę markera	CTRL + M

Ogólne	
Panel narzędzi	T
Panel szczegółów	N
Dodaj obiekt lub node	SHIFT + A
Usuń	X lub DELETE
Przenieść	G
Obróć	R
Skaluj	S
Przemieszczanie/obracanie/skalowanie według danej osi	G/R/S + X/Y/Z
Dowolne obracanie	R + R
Duplikuj	SHIFT + D
Menu Shading	Z
Ukryj	H
Pokaż ukryte	ALT + H
Ukryj wszystkie oprócz zaznaczonego	SHIFT + H
Powiększ aktywny panel	CTRL + SPACJA
Quad View	CTRL + ALT + Q
Menu szybkich ulubionych (Quick favorites)	Q
Wyśrodkowanie widoku na zaznaczeniu	. (na klawiaturze numerycznej)
Wyrenderuj obraz	F12
Wyrenderuj animację	CTRL + F12
Wyszukiwarka	F3
Narzędzie adnotacji (Rysuj)	D (Przytrzymaj) + Lewy przycisk myszy (Rysuj)
Narzędzie adnotacji (Wymaż)	D (Przytrzymaj) + Prawy przycisk myszy (Wymaż)

Object Mode	
Tryb edycji	TAB
Zresetuj pozycję	ALT + G
Zresetuj obrót	ALT + R
Zresetuj skalę	ALT + S
Zatwierdź pozycję/obrot/skalę	CTRL + A
Połącz obiekty	CTRL + J
Przypnij obiekty (parent)	CTRL + P
Dodaj modyfikator Subdivision Surface	CTRL + 0/1/2/3/4/5
Menu przyciągania (snap)	SHIFT + S
Przenieś do kolekcji	M
Przenieś aktywną kamerę do twojego widoku	CTRL + ALT + 0 (na klawiaturze numerycznej)
Wyznacz kamerę jako aktywną	CTRL + 0 (na klawiaturze numerycznej)
Menu wyboru trybów	CTRL + TAB
Połącz właściwości obiektów	CTRL + L
Duplikuj z połączonymi danymi (linked)	ALT + D
Tryb izolacji	/
Zatwierdź modyfikator	CTRL + A (Po najechaniu na modyfikator)
Usuń modyfikator	CTRL + X (Po najechaniu na modyfikator)

Zaznaczanie

Zaznacz	Lewy przycisk myszy
Zaznacz wszystko	A
Odznacz wszystko	A + A lub ALT + A
Zaznaczenie obszaru (kwadrat)	Lewy przycisk myszy + Przeciągnięcie
Zaznaczanie okręgiem	C
Lasso	CTRL + Prawy przycisk myszy
Odwróć zaznaczenie	CTRL + I
Zaznacz połączone	CTRL + L
Zaznacz podobne	CTRL + G
Przenieś do kolekcji	M
Przenieś aktywną kamerę do twojego widoku	CTRL + ALT + 0 (na klawiaturze numerycznej)
Wyznacz kamerę jako aktywną	CTRL + 0 (na klawiaturze numerycznej)
Menu wyboru trybów	CTRL + TAB
Połącz właściwości obiektów	CTRL + L
Przejdź do widoku kamery	0 (na klawiaturze numerycznej)

Edit Mode	
Ekstrudowanie	E
Opcje ekstrudowania	ALT + E
Zaokrąglenie krawędzi (Bevel)	CTRL + B
Zaokrąglenie wierzchołków (Bevel)	CTRL + SHIFT + B
Wciągnięcie ściany (Inset)	I
Dodaj przecięcie (Loop cut)	CTRL + R
Nóż (Knife)	K
Wypełnij ścianą	F
Menu łączenia (Merge)	M
Oblicz normale (Recalculate normals)	SHIFT + N
Edytowanie proporcjonalne	O
Wydziel jako oddzielny obiekt	P
Tryb zaznaczania wierzchołków	1
Tryb zaznaczania krawędzi	2
Tryb zaznaczania ścian	3
Powiększ/zmniejsz zaznaczenie	CTRL + +/-
Zaznacz krawędź dookoła (Loop)	ALT + Lewy przycisk myszy
Rozłóż na siatkę (Unwrap)	U
Przesuń krawędź/wierzchołek	G + G
Usuń krawędzie/wierzchołki bez usuwania ścian	CTRL + X
Zaznaczanie najkrótszej ścieżki	CTRL + Lewy przycisk myszy

Rzeźbienie (Sculpt)

Wybór pędzla	SHIFT + SPACJA
Wielkość pędzla	F
Siła pędzla	SHIFT + F
Typ pędzla	E
Pędzel Draw	X
Pędzel Grab	G
Pędzel Snake Hook	K
Pędzel Inflate/Deflate	I
Pędzel Pinch	P
Pędzel Crease	SHIFT + C
Pędzel Layer	L
Pędzel Smooth	SHIFT S
Pędzel Flatten	SHIFT + T
Menu edycji maski	A
Maska (Prostokąt)	B
Maska (Pędzel)	M
Wyczyść maskę	ALT + M
Odwróć maskę	CTRL + I

Nody

Przetnij połączenie	CTRL + Prawy przycisk myszy (Przeciągnięcie)
Połącz zaznaczone	F
Usuń zaznaczonego noda ale zatrzymaj połączenie	CTRL + X
Zduplikuj zaznaczonego noda ale zatrzymaj połączenie	CTRL + SHIFT + D
Wyłącz noda (Mute)	M
Stwórz grupę	CTRL + G
Usuń grupę	CTRL + ALT + G
Wejdz/wyjdź z trybu edycji grupy	TAB
Dodaj ramkę dookoła zaznaczonych nodów	CTRL + J
Zmniejsz noda	H
Ukryj nieużywane wejścia/wyjścia	CTRL + H

Zmiana typów paneli

File Browser/Asset Browser	SHIFT + F1
Movie Clip Editor	SHIFT + F2
Compositor/Texture Node Editor/Geometry Nodes Editor/Shader Editor	SHIFT + F3
Python Console	SHIFT + F4
3D Viewport	SHIFT + F5
Graph Editor/Drivers	SHIFT + F6
Properties	SHIFT + F7
Video Sequencer	SHIFT + F8
Outliner	SHIFT + F9
Image Editor/UV Editor	SHIFT + F10
Text Editor	SHIFT + F11
Dope Sheet/Timeline	SHIFT + F12
